

Даниил Фадеев — Lead Software Engineer

Москва · d8182828@gmail.com · +7 (916) 818-28-28 · [Telegram](#) · [LinkedIn](#) · [GitHub](#)

КОРОТКО

Более восьми лет разрабатываю продукты в корпорациях и зарубежных стартапах. Глубоко разбираюсь в UI/UX, пишу бэкенд, проектирую базы данных и управляю командами людей и агентов. Беру на себя крупные технические и продуктовые инициативы и отвечаю за результат. Нахожу общий язык с бизнесом и инженерами, чтобы создавать решения, которые работают сегодня и не создают проблем завтра.

ОПЫТ

Qonversion — Lead Software Engineer

07.2024 — настоящее время · Великобритания, удалённо из России

Веду продуктовые инициативы в платформе подписок мобильных приложений — от архитектуры до запуска.

- Расширил публичное API с ~15 до ~100 ручек: весь продукт доступен для интеграций; MCP-сервер даёт клиентам доступ через агентов.
- Сократил запуск среды с приложением и БД с десятков минут до минут: изолированная песочница локально или в Docker ограничивает доступы, ускоряет проверку и улучшает результат агентов.
- Выпустил AI Insights для всех пользователей: LLM разбирает метрики подписок в дашборде, помогая клиентам лучше управлять приложениями.
- Убрал PHP и Vue из фронтенда, оставил React: вес кода при первой загрузке –50%, время загрузки главной –30–40%; агентам и команде проще и быстрее разрабатывать.
- Ускорил CI/CD примерно в 3 раза — от merge до продакшена.

Stealth Startup Group — Technical Lead & Frontend Architect

10.2023 — 07.2024 · ОАЭ

Техлид и архитектор венчурной студии: разрабатывал продукты с нуля до запуска.

- Создал общую платформу для MVP: шаблоны, CI/CD, правила дизайна. Новые продукты стали выходить быстрее.
- Собрал команду из четырёх инженеров, выстроил асинхронную работу и руководил выпуском MVP.

Zulip — Software Engineer

02.2023 — 10.2023 · США, удалённо из ОАЭ

В основной команде open-source конкурента Slack решал продуктовые задачи для тысяч пользователей.

- Модернизировал большинство UI-компонентов: около 100 перенесены с legacy-библиотек, устранено до 90% ошибок в них. Улучшил доступность; исправил интернационализацию во фронтенде и бэкенде email-уведомлений.

Сбербанк (Sberdata) — Старший инженер

09.2019 — 02.2023 · Россия

В SberData работал над интерфейсами корпоративного Data Marketplace в стриме Big Data.

- Перевёл сложные формы чекаута на Effector и React Hook Form: сократил лишние перерисовки и упростил управление состоянием.
- Помог команде с редизайном приложения; системно обновил дизайн-систему, сократив обращения в поддержку и число багов на 30%.

Independent iOS Games — Co-founder & Product Manager

2015 — 2018

Создал прибыльные iOS-игры: \$5 000 MRR, рейтинг 4,7+ и топ App Store.

КАК РАБОТАЮ

Использую терминал, Claude Code, Codex, MCP-серверы и CLI. Писал на React, Go, PHP и Python. Могу на Vue или на чистом HTML — зависит от задачи.

ОБРАЗОВАНИЕ

Яндекс.Практикум — продвинутый фронтенд, 2021–2022.

School 42 Moscow — Computer Science, 2019–2021.

РЭУ им. Г.В. Плеханова — 2014–2018.

Школа с физико-математическим уклоном.